

Laborator de Game Creation, WebDev și 3D Design

Cursuri de programare cu Punctul IT

Grup țintă: elevi din clasele
V-XII

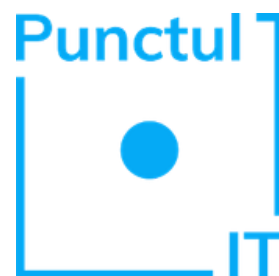
Cost/ședință/elev:
120 lei/60 min

Grupă de maxim 15
elevi

O ședință pe săptămână,
luni, 15:10-16:10

Punctul IT

Punctul IT se ocupă de educarea în programare și sisteme tehnice moderne a copiilor și adolescenților, susținând cursuri cu ajutorul a numeroase platforme online care ajută la personalizarea experienței de predare pentru fiecare cursant.



Despre curs

Participanții la curs pot alege un modul sau mai multe pe care le vor studia pe parcursul anului pentru a ajunge la un obiectiv dorit de ei (crearea unui joc, a unui site etc.)

Fiecare elev va lucra individual cu ajutorul platformei educaționale și a facilitatorului educațional.

Tipuri de module:

Module de Game Creation: cursanții învață să construiască jocuri pentru mobil sau PC în platforme consacrate:

- Modul nivel avansat de UNITY 3D – se creează un joc de aventură unde personajul principal trebuie să își învingă inamicii și să câștige puncte (se studiază cod în C#, animații și bune practici de gamedev)
- Modul introductiv CoSpaces – se creează jocuri testabile în AR și VR cu ajutorul cărora se stabilesc cunoștințe de bază de programare

Module de Web Development: cursanții învață să creeze site-uri și platforme web avansate și utilizabile în medii reale:

- Modul nivel mediu de Frontend – se creează secțiuni și site-uri și se studiază conceptele/limbajele de HTML / CSS / BOOTSTRAP / JAVASCRIPT pentru partea vizuală a unui website.
- Modul nivel avansat de Backend unde se studiază limbajele și platformele: Java / Springboot / Workbench MySql

Module de 3D Design: cursanții învață să proiecteze obiecte și medii 3D potrivite pentru imprimarea 3D sau pentru utilizare în Game Engines pentru crearea propriilor jocuri

- Modul introductiv de proiectare 3D – se învață utilizarea de bază a formelor geometrice și imprimarea pe imprimantă 3D.
- Modul intermediar de proiectare 3D – se studiază proiectarea de obiecte 3D în stil Voxel pentru imprimat 3D sau pentru utilizarea în Unity sau alte Game Engines.
- Modul avansat de proiectare 3D cu Blender – se proiectează diferite obiecte complexe cu posibilitate de animare pentru utilizarea în Unity sau alte Game Engines.